콘텐츠디자인

문화 콘텐츠 디자인 분야의 능력과 자질을 갖춘 유능한 디자이너 양성
매킨토시, IBM 등의 기자재를 갖춘 컴퓨터그래픽실, 디자인수작업실 운영
경진대회, 디자인공모전, 디자인·미술·만화·게임·애니메이션 관련 대학 진학

캐릭터 애니메이션 수업

웹툰, 만화콘텐츠 제작 수업

학생작품전시(자화상 일러스트)

교육내용

1학년 보통교과 공통과정, 컴퓨터그래픽, 영상 제작 기초, 컴퓨터 시스템 일반, 회계 원리

2학년 디지털 디자인, 캐릭터 제작, 애니메이션 기초, 학과간 선택과목 등

3학년 시각 디자인, 만화 콘텐츠 제작, 애니메이션 콘텐츠 제작

관련 자격증

컴퓨터그래픽스운용기능사, 전자출판기능사, 웹디자인개발기능사, GTQ(포토샵), GTQi(일러스트), GTQid(인디자인), 컬러리스트, 시각디자인산업기사 등

진로분야

취업분야

- **시각디자인** : 그래픽디자이너, 편집디자이너, 웹디자이너, 애니메이터, 일러스트레이터 만화가, 게임캐릭터디자이너, 웹툰작가, 게임원화가
- **산업디자인** : 제품·공예디자이너
- **환경디자인** : 건축·인테리어디자이너
- **패션디자인** : 패션·분장 및 미용디자이너
- **기타** : 대기업, 금융기관, 사무직, 공무원 등

진학분야

국내 모든 대학의 시각디자인과, 제품디자인과, 영상디자인과, 광고디자인과, 웹툰만화과, 의상디자인과, 만화 애니메이션과, 3D그래픽과 등 디자인미술계열 관련학과 진학가능

학과 동아리

디자인실무(그래픽관련 기업실무 연구), 아트리스(디자인 굿즈 및 수공예 소품 제작),
만화일러스트(만화창작, 애니메이션 캐릭터연구 및 작품제작)

학과 특색 프로그램

01 우수한 디자인 실습실
매킨토시 컴퓨터, 1인 1 대형 액정 타블릿, 컴퓨터와 수작업 동시에 수업이 가능한 실습실 보유

02 고교 취업 활성화 사업
취업역량을 강화하기 위한 디자인 CEO 초청강의 (웹툰 및 일러스트, 광고디자인, 편집디자인, 3D디자인, 웹디자인) 및 취업 멘토링 지원

03 기업체 탐방과 현장 체험
(주)엔파인(일러스트 개발기업), (주)제이씨코리아(인조네일데싱디바), (주)바이네르(구두 디자인 기업), (주)주경야독(온라인교육 및 웹디자인기업), 부천국제만화축제, 캐릭터 라이선싱페이, 디자인코리아 페스티벌 등 디자인관련전시회 관람

04 디자인 분야별 선생님들과 함께 하는 맞춤형 배움
- 교과 수업 및 방과 후 수업을 통해 컴퓨터 그래픽스운용기능사, 웹기능사, GTQ, ITQ 등의 관련 자격증 취득 지도

05 교내외 공모전 참여 및 전공교과 동아리 운영
- 컴퓨터그래픽 교육감상 수상 • 한국디자인진흥원 주최 • 청소년디자인전람회 입상
- 만화, 영상, 드로잉, 디자인 굿즈제작, 수공예 등 전공 동아리 운영으로 다양한 실무 역량 강화

06 경기도 상업교육페스티벌 컴퓨터그래픽 부문 출전 및 수상
2020년(금상), 2022년(장려), 2025년(은상)